

## Digital Hammer - We Build Games

Digital Hammer on 2013 perustettu itsenäinen mobiilipeleihin keskittynyt pelitalo. Henkilöstömme on keski-ikältään 26 vuotta, olemme yrittäjinä siis varsin nuoria. Kokemusta on kuitenkin kartutettu aikaisemmin mm. 3D-automaation, webbikehityksen sekä ohjelmoinnin puolella. Kiinnostus pelialaa kohtaan oli kytenyt jo pitkään, kesti vain jonkin aikaa ennen kuin kukaan uskalsi sanoa sitä ääneen. Meillä oli jo rakennettuna valmis tiimi, josta löytyi osaamista strategisesta suunnittelusta, markkinoinnista, ohjelmoinnista ja serveripuolelta.

Tiimistämme löytyy myös useita hardcore-pelaajia, jotka ovat harrastaneet pelaamista pc:llä ja konsoleilla aktiivisesti yli 20 vuoden ajan. Usean eri toimialan osaajista koostuva tiimimme käyttääkin omakohtaisia pelikokemuksia vahvasti hyväkseen omassa pelinkehityksessämme.

On sinänsä luonnollista ajatella, että pitkä kokemus peleistä pelaajan näkökulmasta auttaa erinomaisten pelien luomisessa. Objektiivisuus on kuitenkin säilytettävä, ja muiden antamaa kritiikkiä on pystyttävä käsittelemään kivuttomasti. Pelitiimin visio voi olla vahva ja selkeä, mutta omalle työlle tulee helposti sokeaksi. Tiimin ulkopuolelta kerätään palautetta ja ideoita, joita pelitiimi voi halutessaan hyödyntää.

Painotamme omissa projekteissa määrän sijaan laatua. Emme halua profiloitua pienten pelien tekijäksi ja peleissämme onkin oltava mukana aina jotakin uutta ja siistiä. Mitä haastavammalta ja kunnianhimoiselta projekti kuulostaa, sen parempi. Indiefirmana toimiminen antaa tähän hyvät edellytykset. Haluamme toimia suunnannäyttäjinä ja tehdä unohtumattomia pelikokemuksia tarjoavia pelejä.

Kaikista alkavista peliprojekteista vain osa kuitenkin pääsee maaliin asti. Tämän vuoksi pelialalla onkin pystyttävä tekemään vaikeita päätöksiä, kuten oman pelin tappaminen. Arvostamme suuresti Supercellin näkemystä tässä asiassa - aina on lupa epäonnistua kunhan samalla opitaan jotakin.

## Zeta Fighters - MOBA:n ja luolalentelyn fuusio

Zeta Fighters on täysin ilmainen luolalentelyn ja MOBA:n (multiplayer online battle arena) parhaita ominaisuuksia yhdistelevä peli mobiililaitteille. Pelin kontrollit on suunniteltu nimenomaan kilpailuhenkiseen moninpelaamiseen kosketusnäytöillä.

Pelissä taistellaan reaaliajassa ja kehitetään omaa avaruusaluusta sekä sen tuhovoimaisia aseita. Zeta Fightersissa on tavoitteena taistella itsensä galaksin parhaimpien pilottien joukkoon.

Zeta Fighters tarjoaa pelaajille optimoidun online-mobiilipelikokemuksen. Pelin voi ladata iPhoneen, iPadiin, iPod Touchiin tai Android-laitteelle. Moninpelaaminen eri alustojen välillä onnistuu alusta saakka.

Taktinen hahmokehitys, 15 persoonallista asetta, näyttävät grafiikat sekä nopeasti opittavat kontrollit tekevät Zeta Fighterista ainutlaatuisen. Peli on nopeatempoinen ja helppo oppia. Parin minuutin erät tarjoavat intensiivisen pelikokemuksen.

### Zeta Fightersin ominaisuudet

- Reaaliaikaiset 1vs1-taistelut
- Cross-platform -pelikokemus
- Reilu taitoon perustuva matchmaking-systeemi
- Mahtavia aseita kuten Pulse Cannon, Solar Wave, Plasma Blade, Mecha Worm ja monia muita!
- Tuhoutuva ympäristö
- Pelaa jopa viiden kaverin kanssa samanaikaisesti
- Treenaa harjoitusmoodissa botteja vastaan
- Reaaliaikainen leaderboard pelin sisällä ja verkossa
- Ilmainen pelata — ei energiapalkkeja, polttoainetta tai muita rajoitteita
- Helposti opittavat kontrollit
- Pelinsisäinen chatti ja kaverilista

### Tulevat Zeta Fighters -ominaisuudet

- Päivittäin vaihtuvat daily quests -tehtävät
- Turnausmoodi kilpapelamista varten